

Guia Rápido - CrossPalm 1.2

Tela Principal e Menus



Esta é a tela principal do CrossPalm, nela temos o botão de início de navegação no canto inferior esquerdo e o botão de seleção de prova no canto inferior direito, já que várias provas podem ser cadastradas e mantidas na memória.



Estas são as opções da guia Prova, por aqui é possível cadastrar uma nova prova, alterar e/ou deletar uma prova existente.

Nesta guia está a opção de iniciar o controle da navegação de uma prova, sendo que esta função também pode ser iniciada pelo botão Navegar na tela principal ou apertando o botão 1 do grupo de botões do palm. (primeiro do lado esquerdo)

Temos ainda a opção de verificar o resumo da prova selecionada com seus tempos e registros que tenham sido efetuados durante a prova.

Abaixo a opção de verificar a soma dos tempos das provas que estão cadastradas e foram completadas.

Por último a opção de exportar o resumo da prova para o MemoPad do Palm e assim poder apagar a prova.

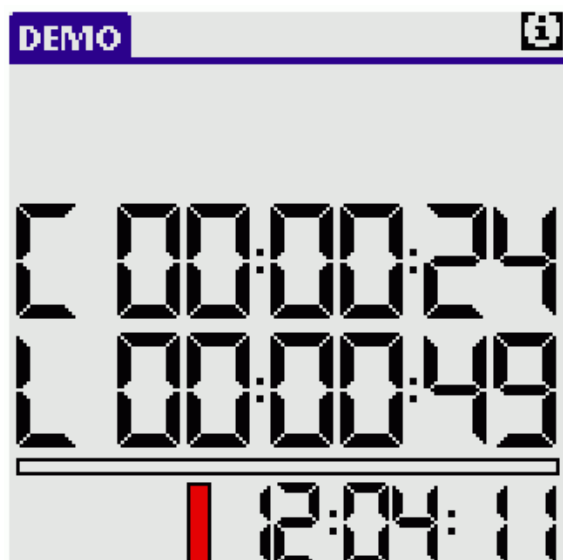
Tela de alteração de Prova

Nome		Data
DEMO		01/04/10
KmInicial	KmFinal	KmFDesloc
0.00	2.85	3.05
MaxSS	ObjSS	MaxDesloc
00:04:00	00:03:25	00:01:00
Controle	Largada	Chegada
12:04:35	12:05:00	00:00:00
<input type="checkbox"/> Largada Manual		Cartão
<input type="checkbox"/> Prova Completa		00:00:00

Temos aqui uma prova cadastrada com **2,85** kms de extensão, e com deslocamento final da bandeirada ao parque fechado de **200** metros, tendo como km final do deslocamento o Km **3,05**. O tempo máximo para executar a prova é de **4:00** minutos e o tempo que desejamos executar a prova é de **03** minutos e **25** segundos, o deslocamento final da prova deve ser executado em no máximo **01** minuto, a hora de controle é **12:04:35** e a hora de largada é **12:05:00**

Este exemplo é didático, portanto o horário da prova, largada e controle não estarão em sincronismo no decorrer deste exemplo.

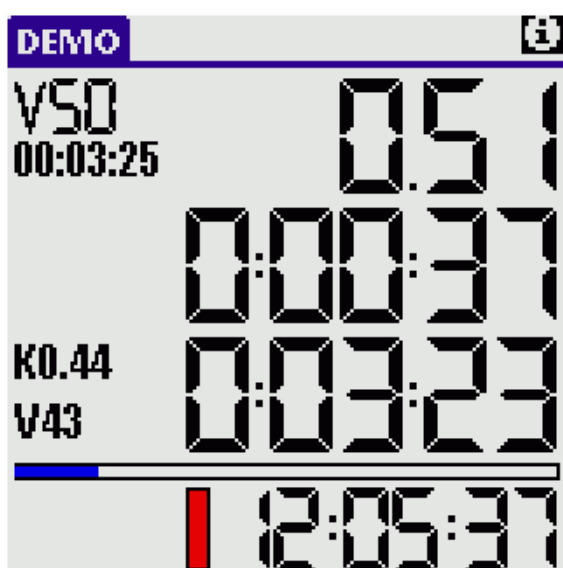
Telas de Navegação – Tempo para controle e largada



Na tela de controle vemos que faltam **24** segundos para o horário de controle e **49** segundos da largada. Abaixo temos o relógio da prova, que deverá ser previamente ajustado com o horário oficial da prova. Em vermelho o nível da carga da bateria do Palm.



Quando ocorre o horário de controle, um bip seguido de uma mensagem exibida por 03 segundos, chama a atenção do navegador para entregar o cartão. Ao atingir 10 segundos para largada, o programa emitirá um beep para chamar a atenção e aos 5 segundos passa a bipar a cada segundo até a largada.



Após a largada a tela ao lado é exibida e nela passamos a ter as seguintes informações:

V50 – velocidade média calculada com base na extensão da prova e tempo definido como objetivo para executar a prova.

00:03:25 – tempo definido inicialmente para executar a prova.

0.51 – km virtual que se deve estar no tempo decorrido, com vistas a terminar a prova no tempo objetivo.

0:00:37 – tempo decorrido da prova desde a largada, este é o cronômetro da prova.

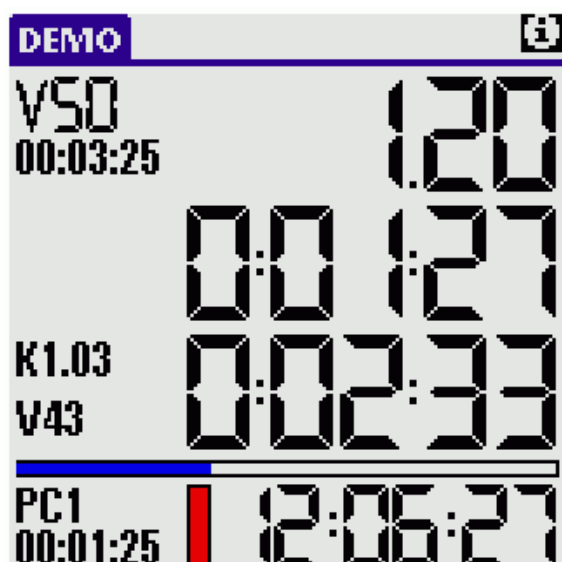
K0.44 – Km virtual que se deve estar no tempo decorrido, com vistas a terminar a prova antes do tempo máximo da prova (forfet).

V43 – velocidade média calculada com base no tempo máximo para execução da prova.

0:03:23 – Cronômetro regressivo com o tempo restante para executar a prova sem forfetar.

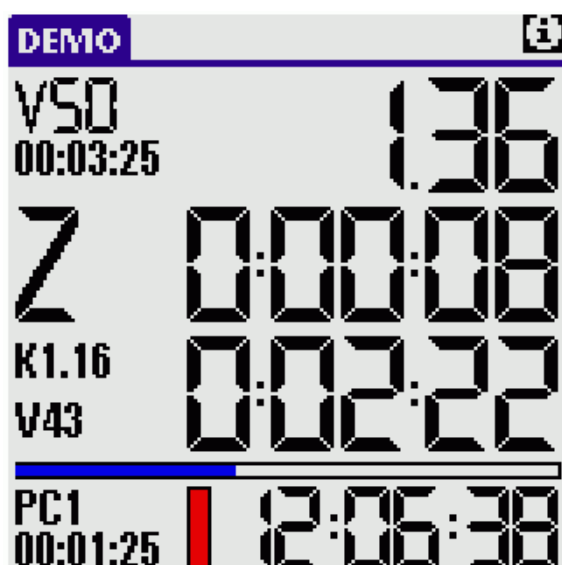
Barra Azul – barra com evolução do tempo decorrido da prova, com base no tempo máximo.

12:05:37 – horário oficial da prova



Embora o objetivo do programa seja informativo é possível registrar algumas informações durante a prova, como por exemplo pontos de checagem. Para isso basta apertar o Botão 3 do Palm, um beep será emitido e este ponto será registrado e a informação ficará na tela até um próximo registro ou evento ocorrer.

PC1 – identificação do ponto registrado e abaixo a posição do cronômetro no momento do registro 00:01:25.



Também é possível registrar tempos perdidos, zonas de radar, etc. Se você parar para rebocar alguém, pode apertar o botão 1 do Palm, a letra **Z** será exibida na tela e um cronômetro progressivo tomará lugar do cronômetro da prova até que seja apertado novamente o botão 1, quando será feito o registro do tempo de início e final desta zona de tempo e o cronômetro da prova retornará a tela. Com isso o tempo perdido nesta parada ficará registrado neste evento da prova.



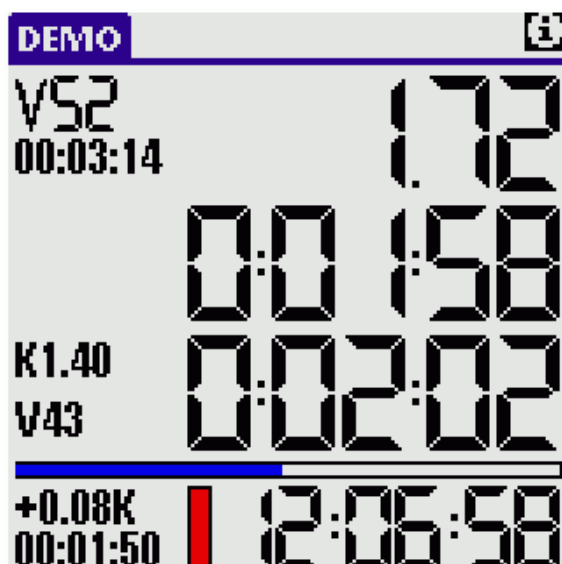
Outro recurso disponível é o ajuste do odômetro virtual / tempo objetivo.

Quando tiver decorrido 30, 50 ou 80% da prova, apertando os botões Sobe ou Desce do Palm, uma tela de Km Atual será exibida, permitindo com os mesmos botões Sobe ou Desce, ajustar o Km Virtual no Palm com o KM real apresentado no Trip ou Colosso.

Os botões 2 e 3 do Palm podem ser usados para navegar entre os números, neste ponto o botão 4 tem a mesma função do botão **OK**.



Neste caso o KM virtual é **1.52** mas olhando no Trip estamos no **1.61**, com os botões Sobe e Desce para aumentar ou diminuir, e os botões 2 e 3, para navegar entre os números, ajusto o Km para **1.61** e aperto o botão 4 do Palm.



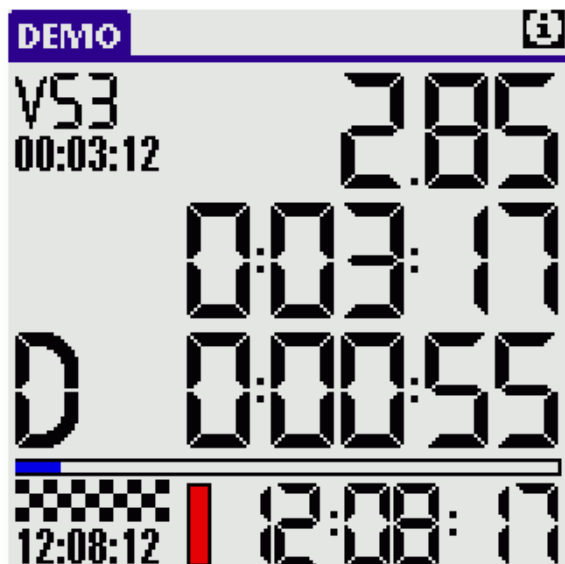
Com isso **V50**, foi para **V52** indicando que nossa velocidade média da largada até o momento (**00:01:50** quando foi apertado primeiramente o botão 1) está mais alta que o objetivo e nosso tempo estimado para terminar a prova, se mantiver o ritmo, será de **00:03:14**. **+0.08K** – indica que estávamos a **80** metros a frente do nosso objetivo inicial no momento do cronômetro **00:01:50**.

Esta operação pode ser executada para aferir o odômetro virtual do Palm e com isso obter uma estimativa de tempo para o término da prova com base no ritmo atual.



Ao chegar á bandeirada o Botão 4 do Palm deve ser apertado e uma tela com a informação do horário oficial da prova será exibida, podendo ser ajustado ou não o horário com base na anotação que o fiscal fizer na ficha de prova. O botão **CHEGADA** deve ser apertado e se um deslocamento final tiver sido cadastrado o programa retorna à tela de navegação e passa a controlar o tempo para executar o trecho de deslocamento.

Se a prova não for completada, apertando o botão **FECHA**, o programa registra o horário de prova e um evento com abandono da prova e encerra a navegação.

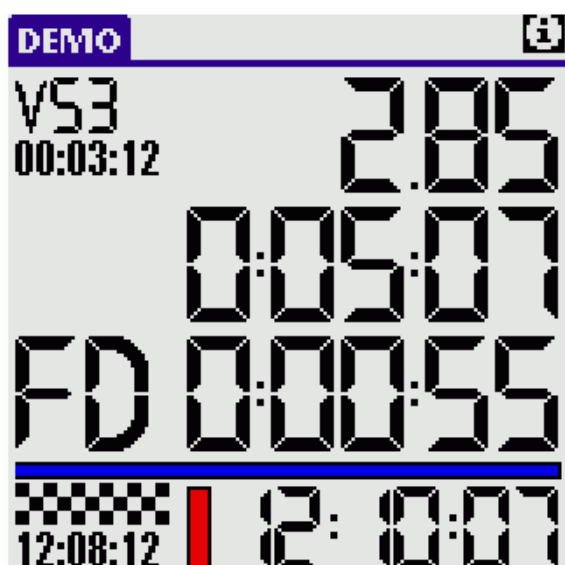


Na tela ao lado temos após o botão CHEGADA ser apertado a presença do quadriculado abaixo, informando que já passou pela bandeirada no horário da prova **12:08:12**, com velocidade média no trecho de **53** km/h e a informação do tempo decorrido de prova até a bandeirada **00:03:12**. Neste ponto o Km virtual passa a apresentar o km final da prova.

O **D** na esquerda indica que estamos em trecho de deslocamento e a sua frente temos um cronômetro regressivo com o tempo máximo restante para executar o deslocamento.



Apertando o botão 4, temos a tela ao lado onde podemos informar o horário oficial no término do deslocamento e entrega do cartão, apertando CHEGADA finaliza a navegação.



Na tela ao lado temos um exemplo de forfet no deslocamento, a indicação **FD**, significa que ocorreu um forfet no trecho de deslocamento e o cronômetro progressivo a frente, informa que já se passaram **55** segundos além do tempo máximo para executar o deslocamento.

Se o forfet ocorrer no trecho cronometrado teremos uma indicação de **F** e o cronometro a frente informando o tempo que já decorreu do tempo máximo de prova.

Tela de Resumo da Prova

DEMO		
00:01:25	P	00:01:25
00:01:30	Z	00:00:05 00:01:38 00:00:08
00:01:50	K	00:00:20 001.61
00:02:13	P	00:00:23
00:03:12	C	00:00:59
00:04:09	D	00:00:57
Largada Chegada Tempo		
12:05:00 12:08:12 00:03:12		

P – registro de posto de checagem.

Z – registro de zona de tempo entrada as **01:30** saída a **01:38**, tempo na zona **08** segundos.

K – registro de juste do odômetro virtual no km **1,61**.

C – horário de chegada **03:12**

D – horário de chegada no deslocamento final

Abaixo hora do controle, largada e tempo de execução do trecho da prova.

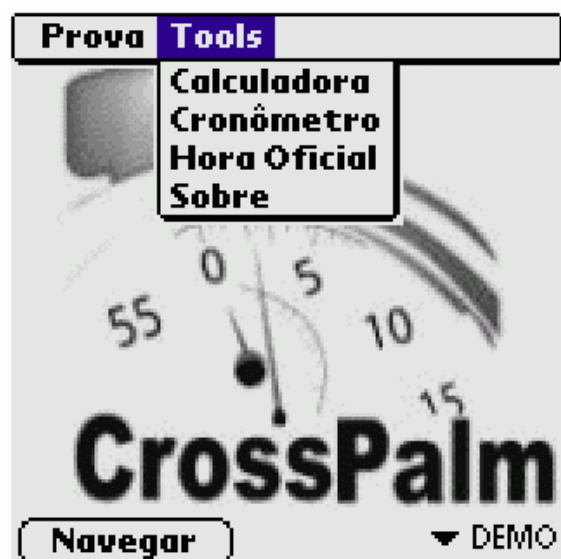
Memo 1 of 2	
Unfiled	
DEMO	
Data	: 01/04/10
Trecho	: 2.85Km
Largada	: 12:05:00
Chegada	: 12:08:12
Tempo	: 00:03:12
Media	: 53.44 Km/h
Desloc.F	: 0.20 Km
Cartao	: 12:09:09
Tempo	: 00:00:57
Done Details	

A tela ao lado exibe o registro da prova DEMO no MemoPad do Palm.

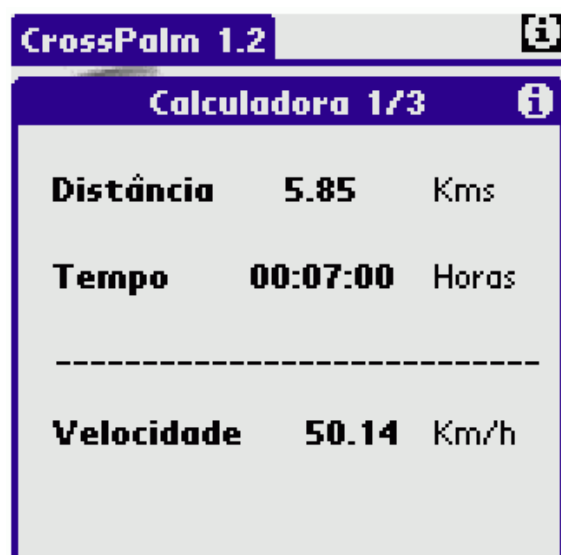
Tempo Acumulado	
DEMO	00:03:12
DEMO2	00:03:32
Tempo	
00:06:44	

Tela ao lado mostra tempo acumulado para varias provas completadas.

Menu Tools



Calculadora



O CrossPalm conta com uma calculadora de Distância/ Tempo/ Velocidade , informando duas destas variáveis a terceira será calculada. Pode ser acessada pelo menu Tools ou apertando o botão **CALC** do Palm.

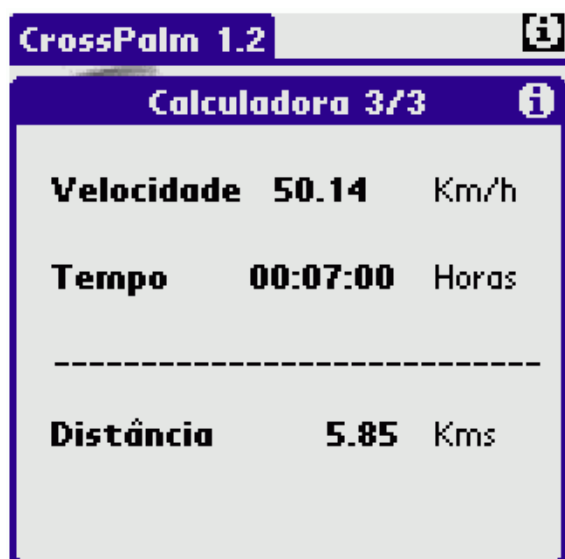
Com os botões Sobe e Desce pode-se mudar o tipo do calculo.

Calculadora 1/3 - Informando distância e tempo será calculado a velocidade média necessária para se percorrer a distância no tempo informado.



Calculadora 2/3 - Informando distância e velocidade será calculado o tempo necessário para percorrer a distância informada.

Para alterar a distância ou velocidade basta tocar nos números que uma tela de entrada se abrirá.



Calculadora 3/3 - Informando velocidade e tempo será calculado a distância que será percorrida durante o tempo informado.

Cronômetro



O CrossPalm conta com um cronômetro que pode ser acessado pelo menu Tools ou pelo botão 3 do Palm.

Este cronômetro conta com número ilimitado de registro de voltas.

START pode ser iniciado pelo botão 1

LAP pode ser registrada pelo botão 3

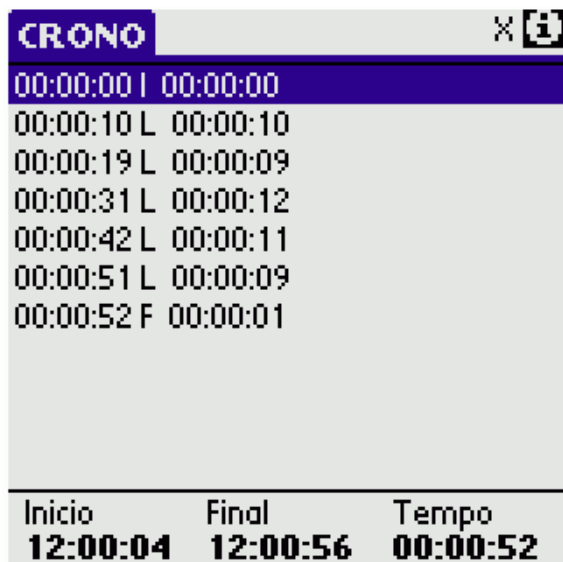


00:00:52 – Tempo da ultima volta

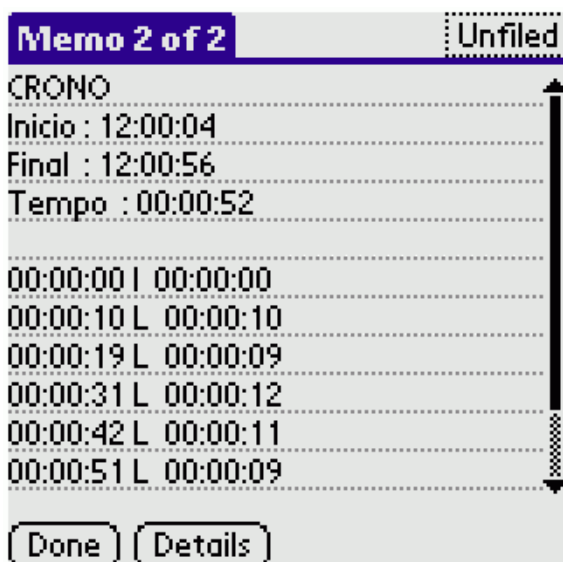
LAP2 – Indicação do número de voltas registradas,.

12:01:25 - Horário do ultimo registro.

Quando STOP é pressionado uma registro é criado no MemoPAD com estas informações.



I – Inico do cronômetro
L – Registro de volta
F – Final do cronometragem



A tela ao lado exibe o registro do cronometro no MemoPad do Palm

Hora Oficial da prova



O horário oficial da prova deve ser ajustado nesta tela e podem ser utilizados os botões Sobe e Desce, para aumentar e diminuir os números, os botões 2 e 3 para navegar entre os números e o botão 4 para aceitar o novo horário.

Sobre



Se você tem interesse em testar e utilizar este programa envie um email para galdino@jpghh.com.br que lhe envio o executável.

Seus comentários e sugestões são muito importantes para aprimoramento da qualidade e eficiência deste programa.

Informativo

