

O que faz uma SMART Board ser Brilhante?

Por Sarah Miazga

Como inventores da lousa interativa original, não é preciso dizer que nós da SMART acreditamos que a Lousa Interativa SMART Board é tanto a original como a melhor. O que faz com que uma Lousa Interativa SMART Board seja única é uma combinação de fatores – hardware durável, software intuitivo e uma equipe de mais de 700 pessoas trabalhando para desenvolver o produto de acordo com as necessidades de mais de 250.000 clientes. Mas se eu precisasse escolher aquilo que faz a Lousa Interativa SMART Board se destacar, não seria uma coisa que nós enviamos com a lousa. É uma coisa que nossos usuários carregam consigo todo o tempo – seu dedo.

Se você já utilizou uma Lousa Interativa SMART Board, você saberá que pode controlá-la utilizando seu dedo ou uma caneta da bandeja de canetas ou, se você é aventureiro, uma ferramenta indicativa, telefone celular, cartão de crédito, grampeador, banana... a lista é infinita.

Basicamente, qualquer objeto que tocar a lousa interativa a controlará. Como usuário, você escolhe a ferramenta com a qual você se sinta mais confortável. Se você é uma pessoa tátil que prefere o toque físico – você pode utilizar seu dedo. Se você pensa melhor com uma caneta em mãos, utilize uma caneta. Se você prefere ensinar de uma certa distância, empregue uma ferramenta indicativa. Você tem a liberdade de adaptar a lousa ao seu estilo de ensino individual.

Claro que os benefícios do toque com o dedo satisfazem a mais que um desejo particular do professor de controlar uma lousa interativa com uma banana. Há benefícios pedagógicos óbvios para esse método de interação. A maioria dos alunos aprende melhor se eles podem empregar múltiplos sentidos – a Lousa Interativa SMART Board permite que eles *vejam* o material em uma tela grande, *escutem* seu professor explicando e interajam com o material *tocando* a lousa. Além disso, vários estudantes não têm as habilidades motoras delicadas necessárias para trabalhar com uma caneta. Estudantes mais novos ou aqueles com necessidades especiais podem utilizar seus dedos ou uma ferramenta especialmente construída para interagir com o material na lousa.

“A [lousa interativa] pode favorecer diferentes estilos de aprendizagem. Estudantes táteis podem se beneficiar tocando a [lousa interativa]; estudantes auditivos podem ter o debate em classe, estudantes visuais podem ver o que está acontecendo... Também, professores com alunos jovens relatam sucesso em tê-los escrevendo na [lousa interativa] com seus dedos no lugar da caneta.” Dra. Mary Ann Bell, Janeiro de 2002.

Dado que o controle pelo toque com o dedo é tão flexível, você deve estar imaginando por que a Lousa Interativa SMART Board vem com quatro canetas e um apagador. A resposta é a utilização intuitiva. *Fácil de usar* se tornou uma frase com muitos sentidos e normalmente se relaciona a retirar ferramentas de um

produto. Mas no nosso caso, nós na verdade adicionamos a bandeja de canetas, canetas e apagador para fazer com que o produto seja mais intuitivo para utilizar.

Imagine um professor deparando-se com uma classe que nunca viu uma lousa interativa. À primeira vista a Lousa Interativa SMART Board se parece com uma lousa comum. Como tal, a primeira idéia de um usuário novato é pegar uma caneta e escrever na lousa. Se eles não gostam do que escreveram, eles pegarão o apagador e apagarão. Com a Lousa Interativa SMART Board você pode simplesmente pegar uma ferramenta familiar e começar a trabalhar – não há botões adicionais para apertar nem menus de softwares para ativar.

Outro benefício é que se você perder uma das ferramentas fornecidas, qualquer objeto que estiver na bandeja de canetas (um marcador, um graveto, um cartão pessoal, etc.) manterá a Lousa Interativa SMART Board funcionando. E dado que a maioria das Lousas Interativas SMART Board são usadas em salas de aula onde pequenos objetos têm a tendência de sumir em mãos pequenas, isso poderia ser realmente útil.

“Eu queria que todas as crianças fossem capazes de interagir de modo direto e fácil com a [lousa interativa] por elas mesmas. ...Isso tirava quaisquer possibilidades de canetas e quadros especiais. ...Finalmente, eu escolhi a [lousa interativa] SMART Board. Você pode escrever com quase qualquer coisa venha à mão: uma caneta, uma baqueta ou simplesmente utilizar seu dedo...” Hazel Hughes, ITCO, 2002.

Como desenvolvemos um produto de tecnologia, nós nos esforçamos para obter o ponto de equilíbrio, onde nossos produtos oferecem a melhor tecnologia enquanto ainda são fáceis o bastante para usuários novatos aprenderem. Com a bandeja de canetas, nós temos sido capazes de manter a tecnologia central fácil de usar, nos permitindo adicionar atributos avançados ao software. Nós acreditamos que atingimos o ponto de equilíbrio. Se você acha que nós ainda temos algo a fazer, deixe-nos saber.

Sarah Miazga é a Gerente Internacional de Canal da Região da Ásia e do Pacífico da SMART Technologies Inc., a líder global no mercado de lousas interativas. Sarah pode ser contatada em SarahMiazga@smarttech.com.

© 2005 SMART Technologies Inc. Todos os direitos reservados. SMART Board é uma marca registrada da SMART Technologies Inc. Este artigo é um de uma série produzida para fornecer discernimento e assistência para aqueles que procuram por lousas interativas e outras tecnologias colaborativas na sala de aula desenvolvidas de um modo geral. Entre em contato com a SMART na América do Norte em 1.888.42.SMART ou internacionalmente em + 1.403.245.0333 www.smarttech.com